

2015년도 1학기 강의 계획서

1. 강의 개요

* 설계계획서: 없음

* 실험계획서: 없음

교과목명	소프트웨어실습3 - Software Lab.3		년도/학기	2015 / 1	
학정번호	7260-3-3661-02		이수구분	전필	
강의소개 동영상			인증구분	공필	
학점/시간	3 / 4		강의구성	이론(0), 실험(1), 설계(2)	
강의시간 (강의실)	금 5,6,7교시(비501)		수강인원	37	
담당교수	김용혁	구분	부교수	연락처	940-5212
				이동전화	940-5212
				이메일	yhdfly@kw.ac.kr
담당조교1	남용욱		이메일	mitssi@kw.ac.kr	
담당조교2	이준엽		이메일	wonshout@gmail.com	

교과목의 개요	1. 닷넷의 기초적인 개념 파악 및 프레임워크에 대한 이해 2. 응용프로그램 분석 및 설계 3. 프로젝트 계획 및 수행						
교과목의 교육목적	닷넷의 기초적인 개념 파악 및 C#, ASP.NET, ADO.NET 습득을 통하여 기초적인 프로그램 및 응용프로그램 개발 능력을 배양						
교과목의 학습성과	2.연구조사 및 실무도구	연구조사 능력 및 프로그래밍 도구를 사용할 수 있는 능력					
	4.설계기본	요구된 필요조건에 맞추어 시스템, 요소, 공정을 설계할 수 있는 능력					
	5.프로젝트 팀 역	복합학제적 팀의 한 구성원의 역할을 해낼 수 있는 능력					
	8.의사전달	효과적으로 의사를 전달할 수 있는 능력					
학점구분	이론학점(0), 실험학점(1), 설계학점(2)						
(지정) 선수과목							
(권장) 선수과목							
(권장) 후수과목							
강의유형	TBL강의 <input type="checkbox"/> PBL강의 <input type="checkbox"/> 세미나강의 <input type="checkbox"/> 온라인강의 <input type="checkbox"/>						
강의방법	강의 <input checked="" type="checkbox"/> 토의 <input type="checkbox"/> 과제평가 <input checked="" type="checkbox"/> TEST <input checked="" type="checkbox"/> 현장학습 <input type="checkbox"/> Computer 사용 <input type="checkbox"/> Beam Project 사용 <input checked="" type="checkbox"/> VTR 사용 <input type="checkbox"/> 기타 <input type="text"/>						
산학협력	공동강의 <input type="checkbox"/> 현장학습 <input type="checkbox"/> 인턴쉽 <input type="checkbox"/> 초청세미나 <input type="checkbox"/> 외부평가 <input type="checkbox"/> 기타 <input type="checkbox"/>						
팀프로젝트 교과운영	소집단 상호작용을 통한 소통형 교육시스템(강의) <input type="checkbox"/> 기타 <input type="text"/>						
평가방법 및 반영비율 (합계:100%)	출석	중간고사	기말고사	과제보고서	수업태도	Quiz	기타
	0	30	35	30	0	0	5
	기타평가 세부설명	출석, 수업 태도 등					

☐ 수업평가 문항

- 실험·실습·실기
 외국어 강의
 on-line 강의
 TBL 강의
 PBL 강의
 토론식 수업(세미나 포함) 프로젝트
 실기(예체능)
 기타(위 5가지 유형 이외)

2. 교재

구분	교재명	저자명	출판사	출판년도
주교재	추후 공지			
부교재				
부교재				
부교재				
비고				

3. 강의 일정 및 내용

주차	강의내용	특기사항 (준비물, 기타)
1	C#과 닷넷 프레임워크 개요	
2	C#프로그램 기초	
3	프로그램 구성 요소와 데이터형	
4	제어문과 예외처리	
5	메소드와 인자	
6	배열의 개요, 배열의 활용	
7	객체 지향 개념	
8	중간고사	
9	클래스와 객체	
10	상속성, 참조형	
11	ASP.NET	
12	ASP.NET	
13	ADO.NET	
14	ADO.NET	
15	기말고사	보강·기말고사
16		
기타	* 15~16주 보강·기말고사 항목 안내 - 학기 중 결강이 있을 경우에는 15주차에 보강을 실시하고, 16주차에 기말고사 시행. - 학기 중 결강이 없을 경우에는 15주차에 기말고사 시행 가능. - 학기 중 결강은 없으나 추가 강의를 할 경우에는 15주차에 추가 강의를 실시하고, 16주차에 기말고사 시행.	

4.1. 학습성과 교육방법

번호	학습성과	수준	반영율 (%)	교육방법 / 평가방법
2.연구조사 및 실무도구	연구조사 능력 및 프로그래밍 도구를 사용할 수 있는 능력	L2	30	실습 과제 및 프로젝트 발표(제안서 발표, 중간 발표, 최종 발표) 레포트, 프로젝트
4.설계기본	요구된 필요조건에 맞추어 시스템, 요소, 공정을 설계할 수 있는 능력	L2	30	강의 및 실습 과제 중간 고사, 기말 고사, 레포트
5.프로젝트 팀웍	복합학제적 팀의 한 구성원의 역할을 해낼 수 있는 능력	L2	20	강의 및 프로젝트 발표(제안서 발표, 중간 발표, 최종 발표) 중간 고사, 기말 고사, 프로젝트
8.의사전달	효과적으로 의사를 전달할 수 있는 능력	L2	20	강의 및 프로젝트 발표(제안서 발표, 중간 발표, 최종 발표) 중간 고사, 기말 고사, 프로젝트

4.2. 학습성과 평가방법

평가유형	출석	중간시험	기말시험	과제물	수업태도	Quiz	기타
평가반영률(%)	0	30	35	30	0	0	5
기대평균치	0	75	75	80	0	0	90

※ 기대평균치는 각 항목별 100점 만점 기준.

▣ 2015학년도 1학기 설계 계획서

목표 설정	분석	제작	시험	평가	합성	기타	경제성	환경 문제	사회적 영향	윤리성	심미성	안전성	생산성	내구성	산업 표준	기타
	Y	Y														Y
분석	제시한 설계도를 분석하고 주요 부분에 대한 해석 방법 및 결과를 문서화 하여야 하며, 제작을 위한 준비하였는가?															
제작	소프트웨어 개발도구를 이용하여 소프트웨어를 구현 하였는가?															
시험																
현실적제한요소 기타	개발물의 유지보수가 쉽게 설계되어 있으며, 이를 위한 적절한 기술 문서화가 이루어졌는가?															
설계 운용 방안	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 팀 구성 : 강의 시간에 자율적 구성, 3- 4인 1조를 원칙으로 함. ◆ 과제 선정 : 2~3주에 할 수 있는 과제 6~7개 중에 선택하여 설계 ◆ 추진 방법 <ol style="list-style-type: none"> 1. 설계 제안 단계에서 최종단계까지 모든 사항을 팀별로 처리함. 2. 발표는 팀원끼리 돌아가면서 발표하도록 함. (중복 불가) 3. 최종단계에서는 팀장이 최종 발표. ◆ 제출 결과물 : 제안서, 중간보고서, 최종보고서, 발표자료(PPT 양식) ◆ 설계포트폴리오 작성법 <ol style="list-style-type: none"> ① 작품명, 조원명, 결과물 사진, 작품 요약은 첫 쪽으로 구성 ② 각종 발표자료 파일링 <ul style="list-style-type: none"> - 제안서 주요 내용: 최종 설계 목표, 관련 자료 조사 분석 및 목표 선정 배경, 조원 별 역할 분담, 설계 추진 일정 - 최종보고서: 제안서 내용을 구체화 한 것으로 다음 사항을 중점 보완, 최종 결과물 (사진 포함), 설계과정에서 발생한 문제 요약 및 해결과정, 설계완성을 위한 차선택 유무, 공학도구 활용정도, 포트폴리오 목록 ③ 학생 개인 포트폴리오로 복사하여 관리하도록 지도 															

평가 방법	◆ 담당교수와 조교 및 학생들이 평가함. 팀 공헌도 평가표, 설계발표 평가표 적용 - 반영비율 : 교수 (40%) + 조교 (30%) + 학생 (30%) - 평가 채점표 참조 - 팀 공헌도 평가표 계상